

03/10/2018		1 ^{ère} Journée	
85	ASUD_3		BOESCHEPE_2
86	BUYSSCHEURE_2		BOLLEZEELE_5
87	HAZEBROUCK_4		BIERNE_4
88	VIEUX-BERQUIN_2		QUAEDYPRE_1

17/10/2018		2 ^{ème} Journée	
89	BOESCHEPE_2		BUYSSCHEURE_2
90	BOLLEZEELE_5		HAZEBROUCK_4
91	BIERNE_4		VIEUX-BERQUIN_2
92	QUAEDYPRE_1		ASUD_3

31/10/2018		3 ^{ème} Journée	
93	ASUD_3		BUYSSCHEURE_2
94	BOESCHEPE_2		BOLLEZEELE_5
95	HAZEBROUCK_4		VIEUX-BERQUIN_2
96	BIERNE_4		QUAEDYPRE_1

14/11/2018		4 ^{ème} Journée	
97	BOLLEZEELE_5		ASUD_3
98	VIEUX-BERQUIN_2		BOESCHEPE_2
99	BUYSSCHEURE_2		BIERNE_4
100	QUAEDYPRE_1		HAZEBROUCK_4

28/11/2018		5 ^{ème} Journée	
101	BUYSSCHEURE_2		HAZEBROUCK_4
102	BOLLEZEELE_5		QUAEDYPRE_1
103	ASUD_3		VIEUX-BERQUIN_2
104	BOESCHEPE_2		BIERNE_4

12/12/2018		6 ^{ème} Journée	
105	HAZEBROUCK_4		ASUD_3
106	BIERNE_4		BOLLEZEELE_5
107	QUAEDYPRE_1		BOESCHEPE_2
108	VIEUX-BERQUIN_2		BUYSSCHEURE_2

09/01/2019		7 ^{ème} Journée	
109	ASUD_3		BIERNE_4
110	BOESCHEPE_2		HAZEBROUCK_4
111	BUYSSCHEURE_2		QUAEDYPRE_1
112	BOLLEZEELE_5		VIEUX-BERQUIN_2

D2	mercredi 19H
ASUD_3	RECOIT le vendredi
BOESCHEPE_2	RECOIT le vendredi possible lundi
BUYSSCHEURE_2	
BOLLEZEELE_5	
HAZEBROUCK_4	
BIERNE_4	
VIEUX-BERQUIN_2	
QUAEDYPRE_1	

Anticipez vos rencontres en consultant le calendrier.

.2 solutions pour les résultats (à faire dans les 48h)

*** annonce du résultat par mail**

à Marie Noëlle Dubreucq mndubreucq@wanadoo.fr
et à Michel Droissart md.championnat@free.fr

et envoi de la feuille de match par courrier à
Michel Droissart 14 avenue des Hameaux 59380 BIERNE

*** envoi direct de la feuille de match par mail**

à MN Dubreucq et à M Droissart
(scan ou photo de bonne qualité)

la feuille de match doit être archivée et conservée par le capitaine

Tenez compte du règlement concernant les reports :

si une programmation vous pose un réel problème,

prenez contact très rapidement avec le responsable

de l'autre équipe afin de fixer une autre date

(en avançant la rencontre si possible)

Fin de la phase 1 : le 12 janvier

Faire suivre toute info concernant les reports à MN Dubreucq